

Alt det praktiske

Åbningstider: Klubben holder åbent efter børnenes skoletid. Vi lukker kl. 17.00 mandag-torsdag og kl. 16.00 fredag.

Indmeldelse: Sker automatisk i 3. klasse. I 4. klasse skal I tilmelde jeres barn gennem pladsanvisningen på borger.dk

Morgenmodul: kan tilkøbes, så dit barn kan benytte SFO'en fra kl. 6.30-8.00. For 3. klasse er morgenmodulet inkluderet i prisen. For 4., 5., og 6. klasse kan der tilkøbes morgenmodul gennem pladsanvisningen på borger.dk.

Kontakt: Vores telefonnummer er 23395938.

Klubbens leder er skoleleder Pia Haunstrup, tlf. 87942682.

Ansatte i klubben: Anders, Lea, Christian og Anne.

5. og 6. klasse på Loftet

I 5. og 6. klasse har I jeres egne rum "Lille Loft" og "Store Loft", hvor der er aktiviteter kun for jer. Det er et sted, hvor I kan slappe af med jeres kammerater - og det er her jeres ønsker til aktiviteter er vigtige, så det bliver en klub præcis for jer, der rammer jeres interesser. Der er friere rammer end tidligere, og samtidig har I et større ansvar for at sætte ting i gang. Skal vi lave mad sammen, spille FIFA-turnering, lave krea, spille varulv?

Her er der mulighed for at styrke classesammenholdet og skabe relationer på tværs.



Klub Villa Kulla Klubben



KÆRE FORÆLDRE OG BØRN

Velkommen til Gl. Rye skoles 'Klub Villa Kulla' eller bare 'Klubben', som vi mest kalder den. Her kan I læse om, hvad der sker i klubben, hvordan vi indretter vores dag, hvilke regler vi har osv. Vi glæder os helt vildt til, I starter her i 3. klasse.

Dagligdag i klubben

Når I kommer i klubben efter skole, skal I først og fremmest hænge overtøj på plads og sætte sko og taske på hylden på jeres plads i garderoben. Herefter er det vigtigt, at I tjekker jer ind på vores skærm på Aula. I 3. klasse hjælper vi gerne med at sende hjem, hvis jeres forældre har skrevet det på gå-komme i Aula. I 3. klasse skal I begynde at øve jer på selv at holde øje med tiden, og i 4. klasse skal I selv holde styr på, hvornår I skal gå hjem, hvis I ikke bliver hentet. Der er eftermiddagsmad i klubben hver eftermiddag mellem kl. 14.30 og 15. Vi spiser maden sammen i caféen, og børnene hjælper med at skylle af og sætte evt. service i opvaskeren. Husk en ekstra stor madpakke, hvis det er svært at vente til 14.30.

Aktiviteter

I klubben laver vi alle mulige aktiviteter. I hallen kan I næsten hver dag brænde energi af på fx battle, badminton, fodbold osv. I vores kreaværksted kan I lære at sy på symaskine, male, lave smykker, filte, strikke osv. Som noget nyt kommer der nu et værksted, hvor I både kan bygge i træ og lime med limpistoler. Ellers byder klubben på pool, udklædning, brætspil, legobyg osv.

Udeliv: Vi har forskellige udendørsaktiviteter som bålmad, fisketure, rundbold, rollespil, kreature og leg i gården. Vi ønsker at skabe gode oplevelser og aktiviteter i naturen for alle, og **for 3. årgang bliver der en ugentlig dag med sjove og hyggelige udeaktiviteter på de forskellige naturområder i Gl. Rye.**

Kun fantasien sætter grænser for, hvad klubben kan - og vi vil så gerne høre jeres forslag til, hvilke aktiviteter, vi skal lave. Medbestemmelse og alsidighed er vigtig for, at vi kan lave den bedste klub for jer. Kom med forslag til en voksen, hvis I har ønsker til aktiviteter. Vi tilpasser vores lege og aktiviteter efter hvem, der deltager, og I kan være med til at fastsætte, hvordan reglerne skal være.

Vi vil gerne give jer færdigheder (fx symaskinekørekort og poolkørekort), så I selv kan sætte gang i projekter og aktiviteter og få det bedste ud af jeres frie tid i klubben. Hver uge sender vi et aktivitetsskema ud på Aula, hvor I kan læse, hvilke spændende aktiviteter, vi gerne vil lave sammen med jer. Skemaet bliver også hængt op i jeres klasse.

Aftenåbent: I løbet af jeres klubtid kan I komme til en masse forskellige klubaftener - nogle gange kun for jeres klasse og andre andre gange sammen de andre klasser. Nogle aftener er fastlag med temaer, fx Harry Potter, julegaveværksted og wellness. Andre klubaftener vil vi gerne have jeres ideer til. Vi spiser aftensmad sammen til aftenåbent. Desuden kan I møde de voksne fra SFO'en på disse aftner.

Ture ud af huset og Store Rollespil: Der er forskellige ture ud af huset i løbet af jeres klubtid. Det kan fx være tur til Baboon City, Klatreparken i Silkeborg og fisketur.

To gange om året er der Store rollespil, som vi bruger meget klubtid på at forberede. Det er en helt særlig tid i klubben, hvor vi vælger roller, laver kostumer og rekvisitter, kæmper med sværd og forbereder os på den store dag på Skanderborg fælled, hvor vi møder rollespilere fra andre klubber i Skanderborg kommune. Det er en virkelig stor og sjov dag for alle. Forældre kan ved afhentning desuden komme og se det afsluttende slag og opleve den helt særlige rollespilstemning.

Alle datoerne for disse arrangementer meldes ud hvert halve år på AULA, og oversigten kan derudover ses på opslagstavlen i klubben. Tilmelding sker via opslag i klubben. Vi melder ud på Aula, hvem der er tilmeldt. Ved særlige arrangementer er der tilmelding på AULA.

Skærmbrug

Indtil kl. 16 er klubben mobilfri. Mobilen skal blive i tasken og må kun benyttes, når en voksen har givet lov.

Efter kl. 16 kan mobilen benyttes i caféen. Dog ikke til sociale medier.

I klubben kan I spille PlayStation. Hvert barn har fra efter efterårsferien i 3. klasse 1 times spilletid om ugen, som skrives ned i et skema. Børnene hygger sig omkring spillene og sidder ofte med en gruppe venner ved PlayStation. Vi bemærker, at børnene er i ivrig dialog om spillene og hjælper hinanden med at komme videre i spillet. De spil I må spille i klubben matcher jeres alder.

En gang om ugen tilbyder vi E-sport, som er en voksenstyret aktivitet, hvor børnene spiller sammen i grupper på iPads og har et fællesskab om spil som f.eks. Roblox, Minecraft, Brall Stars, Stumble Guys og Among Us. Igennem E-sport vil vi gerne styrke samarbejdsevner, selvdisciplin, strategisk tænkning og selvforståelse. Vi laver aftaler om spillets formål, øver os i at finde ro i spillet og overholde aftaler og regler i spillet.

Børnetelefon og aftaler

I klubben er der en børnetelefon, som børnene kan spørge om lov til at bruge, hvis de f.eks. er i tvivl om, hvordan de skal komme hjem. Vi opfordrer til, at I inden skoletid laver nødvendige aftaler om f.eks. gå-hjemtider. Forældre kan også skrive tider i gå/komme på Aula, som børnene selv kan se, når de tjekker ind på vores skærm.

For at undgå lange køer ved telefonen, er det også til stor hjælp, hvis I laver legeaftaler på forhånd.